



Schweizerischer Sportfischer-Verband
Association Suisse des Pêcheurs Sportifs
Associazione Svizzera dei Pescatori Sportivi

Regolamenti « ASPS » delle prove nazionali.

Campionato svizzero a squadre, Selezioni, Campionato Svizzero libero e Campionato Svizzero classico.

Questo regolamento vale per le competizioni che si svolgono all'estero. Se una competizione dovesse aver luogo il territorio Svizzero, il regolamento sarà adattato alle leggi Cantionali. Le modifiche saranno indicate sul lancio gara.

1. Partecipazione	Pagina	2
2. Organizzazione		3
3. Qualificazioni		7
4. Sorteggio		7
5. Tempi di preparazione e aiuti esterni		9
6. Posto gara		10
7. Pasture ed esche		10
8. Gara		11
9. Segnali		13
10. Pesatura dei pesci		14
11. Reclami		14
12. Classifiche e penalità		15
13. Squalifiche		17
14. Premiazione		18
15. Incidenti		18
16. Regolamenti		18
17. Conclusioni		18



1. Partecipazione

Campionato svizzero a squadre

Possono partecipare solo i pescatori affiliati all'ASPS.

Gli stranieri devono essere in possesso del permesso B o C.

La squadra campionessa svizzera sarà designata alla fine di tre competizioni ben distinte.

Il campo gara è suddiviso in quattro settori A - B - C - D.

Ogni squadra dovrà annunciare in anticipo i nomi dei quattro pescatori.

Selezioni

Possono partecipare solo i pescatori che :

- Hanno compiuto il 14°anno di età.
- Sono affiliati all ASPS.
- Sono in possesso di una licenza di pesca.

Possono partecipare, alle selezioni per la nazionale svizzera solo coloro in possesso del passaporto svizzero.

I pescatori stranieri possono partecipare alle selezioni a condizione che presentino una giustificazione scritta nella quale attestino la richiesta della Nazionalità Svizzera.

Se un pescatore straniero si dovesse qualificare per i campionati del mondo, potrà parteciparvi, a patto di, presentare il passaporto Svizzero alla fine della sesta prova. In caso contrario, il pescatore qualificato nel rango successivo sarà qualificato al suo posto senza possibilità di ricorso.

Per partecipare alle selezioni dovrà essere pagata la tassa di partecipazione.

Per comandare la carta di licenza, il pescatore deve spedire alla commissione sportiva una **foto formato passaporto**, indirizzo, la data di nascita ed un numero di telefono.



Campionato Svizzero Libero

I pescatori, che non fanno parte della nostra associazione, possono partecipare alla competizione. Dovranno rispettare i regolamenti dell'ASPS. Gli stranieri dovranno essere dimoranti in Svizzera.

Per alleviare il lavoro della commissione sportiva, le iscrizioni dovrebbero essere inviate nei termini d'iscrizione. Le iscrizioni tardive saranno comunque accettate il giorno della competizione.

Campionato Svizzero Classico

Per partecipare, il concorrente, dovrà essere in possesso di una tessera valevole per l'anno in corso, presso una delle società affiliate all'ASPS. Gli stranieri dovranno essere dimoranti in Svizzera.

Per alleviare il lavoro della commissione sportiva, le iscrizioni dovrebbero essere inviate nei termini d'iscrizione. Le iscrizioni tardive potranno essere rifiutate dalla commissione sportiva.

2. Organizzazione

Campionato Svizzero a squadre

Ogni squadra è libera di compiere al massimo due cambiamenti negli effettivi per squadra e per gara.

I cambiamenti, ed i nuovi nominativi devono essere iscritti nel foglio gara prima del sorteggio.

Ogni società è libera d'iscrivere un numero illimitato di squadre.

La competizione ha una durata di 3 (tre) ore.

I pesci non saranno contati, bensì pesati. Sarà attribuito un punto al grammo (1 pt. = 1 gr).

In casi eccezionali, annunciati prima del sorteggio, i pesci potranno essere contati (1 pt. = 1 pesce)

Sarà redatta una classifica per ogni settore.



Per la classifica di squadra, saranno sommati i punti di ogni pescatore dalla stessa squadra per ogni settore d'appartenenza.

In caso di parità, la decisione sarà presa a favore di una squadra tenendo conto del miglior risultato, dopo di che il secondo e così di seguito.

Se dovesse esserci ancora parità, vincerà la squadra che avrà ottenuto il maggior peso nelle tre gare.

La squadra vincitrice sarà quella che sommerà il minor numero di punti.

La distanza da rispettare tra ogni pescatore è la seguente:

Lago: almeno 7 m, a dipendenza della disponibilità
Canale: almeno 10 m, a dipendenza della disponibilità
Fiume: almeno 11 m, a dipendenza della disponibilità

I responsabili del picchettaggio hanno il potere di decidere di ridurre o aumentare la distanza tra ogni pescatore a seconda dello spazio a disposizione.

Selezioni

I partecipanti alle gare di selezione saranno suddivisi in un certo numero di settori che possono variare secondo del numero di partecipanti.

Nel seguito delle gare il numero di settori può variare a dipendenza dalla partecipazione, ma il numero di pescatori per settore deve variare il meno possibile.

All'inizio delle gare di selezione, 6 pescatori saranno nominati teste di serie durante tutte le gare di selezione. Le teste di serie sono i pescatori che hanno fatto parte della squadra nazionale dell'anno precedente.

Questi pescatori saranno tirati a sorte nei differenti settori, in seguito questi pescatori sorteggeranno il proprio numero nel settore assegnatogli.

I numeri restanti saranno rimescolati ed i pescatori restanti tireranno a sorte il loro picchetto.

Saranno svolte 6 gare, della durata di 3 ore, di cui 2 in Lago, due in Canale e 2 in Acque Corrente o in acque corrispondenti a dipendenza della disposizione.

I risultati delle 6 gare saranno sommati, **il peggior risultato sarà dimezzato.**

In alcun caso una gara effettuata sarà annullata.

Dopo ogni gara sarà redatta una classifica.



In caso di pari merito nello stesso settore i pescatori marcheranno un numero di punti equivalente alla media del piazzamento che avrebbero dovuto occupare.

Esempio:

No1: 2 pescatori ex aequo al 5° posto marcheranno $(5 + 6) : 2 = 5,5$ punti

No2: 3 pescatori ex aequo al 8° posto marcheranno $(8 + 9 + 10) : 3 = 9$ punti

Se il numero di pescatori per settore, non è uguale nella totalità degli altri settori, i pescatori classificati all'ultimo posto in uno dei settori più numerosi prenderanno lo stesso numero di penalità del pescatore classificatosi ultimo del settore con meno partecipanti.

Un + sarà aggiunto al risultato acquisito, per esempio: 8+, il segno + permetterà di disuguagliare in caso di parità di punti nel risultato finale. Un risultato con segno + non è divisibile nel caso che si voglia dimezzare il peggior risultato.

La classifica finale sarà redatta sommando i piazzamenti delle 6 gare. (nessun risultato sarà cancellato)

In caso di pari merito nella classifica finale, la differenza sarà fatta dal migliore risultato nelle 6 gare, poi dal secondo ecc. ecc., se la situazione dovesse rimanere invariata, sarà tenuto in conto il peso totale delle gare ed in fine, se la situazione non dovesse sbloccarsi il piazzamento sarà tirato a sorte.

Alla fine delle 6 gare, i primi 6 concorrenti saranno classificati i campionati del mondo per nazioni.

Campionato Svizzero Libero (senza pastura)

Il campionato Svizzero Libero si disputerà in un settore unico. Gli uomini e le donne gareggeranno assieme, ma nella categoria corrispondente alla loro età.

La classifica finale sarà redatta in 4 categorie :

Attivi (fino a 50 anni)

Veterani (a partire del 51° anno d'età)

Un veterano se desidera potrà gareggiare nella categoria attivi.

Junior (fino al 18° anno d'età)

La gara avrà una durata di 3 ore.

La distanza da rispettare tra ogni pescatore è la seguente:

Lago: almeno 7 m, a dipendenza della disponibilità

Canale : almeno 10 m, a dipendenza della disponibilità

Fiume : almeno 11 m, a dipendenza della disponibilità

I responsabili del picchettaggio hanno il potere di decidere di ridurre o di aumentare la distanza tra ogni pescatore a seconda dello spazio a disposizione.



Prima e durante la gara è severamente vietato pasturare !!!

Una classifica sarà redatta per ogni categoria.

I pesci non saranno contati, bensì pesati. Sarà attribuito un punto al grammo (1 pt. = 1 gr).

Il campione o la campionessa svizzera sarà colui o colei che marcherà il numero massimo di punti nella sua categoria.

In caso di pari merito, i pescatori saranno classificati allo stesso rango.

Campionato Svizzero Classico.

La classifica sarà redatta per le 3 categorie. Gli uomini e le donne pescheranno assieme nella categoria d'età a loro corrispondente.

Attivi (fino a 50 anni)
Veterani (a partire del 51° anno d'età)
Un veterano se desidera potrà gareggiare nella categoria attivi.
Junior (fino al 18° anno d'età)

I settori non saranno fissati in anticipo, il numero di settori sarà deciso a dipendenza del numero di partecipanti.

La gara avrà una durata di 3 ore.

La distanza da rispettare tra ogni pescatore è la seguente:
Lago: almeno 7 m, a dipendenza della disponibilità
Canale : almeno 10 m, a dipendenza della disponibilità
Fiume : almeno 11 m, a dipendenza della disponibilità

I responsabili del picchettaggio hanno il potere di decidere di ridurre od aumentare la distanza tra ogni pescatore a seconda dello spazio a disposizione.



3. Qualificazioni

Campionato Svizzero a Squadre.

Il campione svizzero parteciperà al Campionato del Mondo dei Club, il secondo classificato parteciperà al Campionato d'Europa per Nazioni mentre il terzo parteciperà al torneo delle 6 Nazioni.

Se la squadra qualificata non può partecipare ad una di queste manifestazioni, il suo posto verrà preso dalla squadra classificata successivamente.

Due squadre dello stesso Club possono qualificarsi e partecipare ad una di queste manifestazioni.

Campionato del Mondo per Nazioni

Pescheranno il primo giorno dalla competizione i primi 5 pescatori qualificatisi nelle gare di selezione.

Il pescatore qualificatosi al 6° rango sarà qualificato come riserva. Il pescatore parteciperà al Campionato del Mondo ma pescherà su decisione del Coach.

Se un pescatore non potrà partecipare al Campionato del Mondo, non sarà iscritto l'anno successivo alle selezioni come testa di serie. Il pescatore sarà sostituito dal pescatore qualificatosi al 7° rango dalle selezioni.

In caso di molteplici defezioni, la scelta del rimpiazzante sarà fatta secondo l'ordine dalla classifica delle selezioni.

4. Sorteggio

Campionato Svizzero a Squadre

Le schede di gara saranno distribuite al responsabile di ogni squadra.

Ogni squadra ha la possibilità di ripartire i pescatori nei differenti settori (A-B-C-D) scrivendolo il nome in alto a sinistra sulla scheda di gara.

Il responsabile di ogni squadra sorteggerà una busta con 4 numeri preparati in anticipo con l'aiuto di una griglia di sorteggio. La griglia dovrà essere ridata al funzionario che inserirà i numeri di settore nelle schede di gara.



I numeri saranno inseriti nell'angolo in alto a destra nella scheda di gara.
Dalla scheda di gara sarà tolta la parte inferiore e verrà ridata al responsabile della squadra. Così facendo in sorteggi si considera terminato.

Nel caso di, un ritardo da parte di un membro di una squadra è responsabilità del responsabile della squadra e non del funzionario della associazione Svizzera dei pescatori.

Selezioni

Durante le selezioni, la prima gara i posti saranno sorteggiati.

Se nella seconda gara il campo gara cambierà, i posti saranno sorteggiati di nuovo.

Se la 2°gara si dovesse svolgere nello stesso campo gara, il meglio classificato occuperà il posto del peggior classificato e così di seguito.

In ogni caso, gli stessi pescatori resteranno durante lo svolgersi delle due gare nello stesso settore.

Campionato Svizzero Libero e Classico

Le schede saranno distribuite ai responsabili di ogni sodalizio. Questi ultimi distribuiranno le schede ai loro pescatori.

I numeri saranno inseriti nell'angolo in alto a destra nella scheda di gara.
Dalla scheda di gara sarà tolta la parte inferiore e sarà ridata al responsabile della squadra.

Nel caso di, un ritardo da parte di un membro di una squadra è responsabilità del responsabile della squadra e non del funzionario dell'associazione Svizzera dei pescatori.



5. Tempi di preparazione e aiuti esterni

Campionato Svizzero a Squadre

Il pescatore ha a disposizione 2 ore, dopo la fine del sorteggio per rendersi sul suo posto gara e prepararsi alla competizione.

Il pescatore non può più ricevere aiuti esterni nell'ora prima dell'inizio della gara e fino alla pesatura . (Questa regola può essere revocata in caso di forza maggiore).

Selezioni

Il pescatore ha a disposizione 1h30 ore, dopo la fine del sorteggio per rendersi sul posto gara, e prepararsi alla competizione.

Il pescatore non può più ricevere aiuti esterni nell'ora prima dell'inizio della gara e fino alla pesatura (Questa regola può essere revocata in caso di forza maggiore).

Campionato Svizzero libero

Il pescatore ha a disposizione 1 ora, dopo la fine del sorteggio per rendersi sul posto gara, e prepararsi alla competizione.

Il pescatore può ricevere aiuti fino all'inizio della gara.

Campionato Svizzero classico

Il pescatore ha a disposizione 1h30 ore dopo la fine del sorteggio per rendersi sul posto gara, e prepararsi alla competizione.

Il pescatore non può più ricevere aiuti esterni nell'ora prima dell'inizio della gara e fino alla pesatura (Questa regola può essere revocata in caso di forza maggiore).



6. Posto gara

Il pescatore è completamente libero di utilizzare il posto a disposizione. Non deve però disturbare o impedire gli altri partecipanti.

Ai partecipanti è proibito:

- pescare in acqua
- rimuovere sassi dall'argine
- rompere o strappare piante e arbusti
- pescare su costruzioni che emergono dall'acqua o pontili

Ogni pescatore è obbligato a mantenere il proprio posto gara in perfetto stato, libero da rifiuti.

7. Pasture ed esche

Campionato Svizzero a Squadre e Selezioni

Un'ora prima dell'inizio della gara, la pastura e le esche devono essere pronte per essere controllate da un membro della commissione sportiva. La pastura dovrà essere pronta all'uso e non potrà più essere setacciata o mescolata con il trapano. Dopo l'inizio della gara è proibito apportare pastura sul posto gara. Questa regola vale anche per le esche.

Se consentito dalla legge, le esche biologiche e paste sono autorizzate.

La quantità di pastura é limitata a 17 litri di pastura bagnata per gara. Delle limitazioni saranno annunciate sul lancio gara.

Esche : un massimo di 2.5 Litri compreso 0,75 litro (Eurobox $\frac{3}{4}$) di fouilles o ver de vase per gara. Le scatole Eurobox sono obbligatorie al controllo esche.

In qualsiasi competizione è severamente vietato, per la pasturazione, gettare in acqua retine metalliche e qualsiasi tipo retine di tela o di nylon.

È inoltre vietato:

Sono proibite le esche artificiali, pesciolini vivi o morti, e tutti i prodotti non biologici.



Campionato Svizzero classico.

Un'ora prima dell'inizio della gara, la pastura e le esche devono essere pronte per essere controllate da un membro della commissione sportiva. La pastura dovrà essere pronta all'uso e non potrà più essere setacciata o mescolata con il trapano. Dopo l'inizio della gara è proibito apportare pastura sul posto gara. Questa regola vale anche per le esche.

Se consentito dalla legge, le esche biologiche e paste sono autorizzate.

La quantità di pastura é limitato a 17 litri di pastura bagnata per gara. Delle limitazioni saranno annunciate sul lancio gara.

Esche : un massimo di 2.5 litri.

Foullis e vers de vase sono vietati.

In qualsiasi competizione è severamente vietato, per la pasturazione, di gettare in acqua retine metalliche e qualsiasi tipo retine di tela o di nylon.

È inoltre vietato:

Sono proibite le esche artificiali, pesciolini vivi o morti, e tutti i prodotti non biologici.

Campionato Svizzero Libero

Se consentito dalla legge, le esche biologiche e paste sono autorizzate.

Prima e durante la gara, la pasturazione è severamente vietato!!

È inoltre vietato:

Sono proibite le esche artificiali, pesciolini vivi o morti, e tutti i prodotti non biologici.

8. Gara

In base alle condizioni del posto gara e per decisione della Commissione sportiva, si pesca sul proprio numero o tra il proprio ed il numero successivo.

La lunghezza massima delle canne è limitata ad una lunghezza di 13m, e non potrà superate tale misura.

Il pescatore può avere a disposizione un numero di canne illimitato.

È permesso l'uso di una sola canna, montata con galleggiante e amo singolo.



Durante la pasturazione, in gara, è permesso appoggiare la canna.

L'utilizzo del mulinello è autorizzato.

La pesca a vista è autorizzata. Il galleggiante deve però essere in acqua.

I galleggianti non possono essere sovra piombati (esempio galleggiante 3gr/ piombo 6 gr.)

E' permesso l'utilizzo di galleggianti scorrevoli.

Il pesce infilzato involontariamente è valevole. E' proibito infilzare volontariamente.

L'utilizzo del guadino è permesso. E' proibito prestare o farsi prestare l'attrezzo.

I pesci catturati devono essere conservati nella nassa in acqua, vivi ed in buono stato.

E' proibito l'uso di retini e nasse metalliche.

I pesci sotto misura devono essere rigettati immediatamente in acqua e non prima della pesatura.

Sono permessi tutti i pesci ad eccezione di:

- salmonidi (trote di tutte le specie)
- temoli
- lucci
- persici

Per tutte le altre specie di pesci, per le quali sono prescritte misure, o una legge cantonale ne impedisce la pesca in determinate acque, i pescatori si devono informare di volta in volta.



9. Segnali

Campionato Svizzero a Squadre, Selezioni e Campionato Svizzero Classico.

Dopo il **primo sparo** i pescatori possono pasturare a volontà (leggero o pesante)

Il **secondo sparo**, 10 minuti dopo il primo, segna l'inizio della competizione. Dopo questo segnale è proibita la pasturazione pesante, vale a dire l'immissione di palle di pastura formate con le due mani. Secondo il regolamento C.I.P.S è permesso pasturare solamente con una mano.

In caso d'inosservanza al regolamento sarà dato un primo ammonimento da parte di un membro della commissione sportiva. Quest'ammonimento sarà comunicato al pescatore interessato. L'ammonimento dovrà essere confermato allo stesso tramite i pescatori situati alla propria destra rispettivamente sinistra.

Un secondo ammonimento durante la gara porterà ad **una penalizzazione di 10 punti** al pescatore interessato

Il **terzo sparo** significa: "mancano 5 minuti alla fine della competizione".

Il **quarto sparo** significa: "fine della competizione". Dopo questo segnale deve essere ritirata immediatamente la lenza. Il pesce catturato deve essere fuori dall'acqua. Ogni pesce catturato dopo il segnale non viene convalidato.

Campionato Svizzero Libero

Il **primo sparo** indica l'inizio della competizione.

Il **secondo sparo** indica : "mancano 5 minuti alla fine della competizione".

Il **terzo sparo** significa: "fine della competizione". Dopo questo segnale deve essere ritirata immediatamente la lenza. Il pesce catturato deve essere fuori dall'acqua. Ogni pesce catturato dopo il segnale non viene convalidato.



10. Pesatura dei Pesci

Alla fine di ogni gara i pescatori hanno 15 minuti di tempo per controllare i pesci. Al momento della pesatura i pesci sotto misura o quelli non permessi portano alla squalifica del concorrente per la gara svolta.

Ogni pescatore è obbligato a presenziare durante la pesatura del proprio pescato.

Il pescatore controlla, assieme al funzionario, le catture ed il peso. Conferma i risultati mediante la firma sulla scheda di gara.

I pesci saranno rimessi in acqua alla fine della pesatura del settore, la rimessa in acqua sarà annunciata dal commissario di settore.

Dopo la pesatura i pesci vivi possono essere liberati di nuovo in acqua. I pesci morti saranno raccolti durante la pesatura ed alla fine vengono recuperati.

Sull'ultima scheda di ogni settore il funzionario responsabile della pesatura segna l'ora della fine della stessa.

Con la propria firma, il pescatore accetta il peso indicato dalla bilancia, dopo di che il risultato non è più contestabile.

11. Reclami

Ogni contestazione o denuncia di violazione al regolamento, durante lo svolgimento della gara, deve essere consegnata per iscritto ad un membro della Commissione Sportiva, al più tardi, 30 minuti dopo la pesatura.

A ogni ricorso devono essere depositati 20 CHF. Se il reclamo è fondato, al pescatore sarà reso il deposito di 20 CHF, altrimenti verrà contabilizzato nella cassa della ASPS.

Tutti i reclami o contestazioni devono essere evasi dalla Commissione Sportiva prima dell'emissione delle classifiche. La decisione deve essere comunicata da parte del Presidente o del suo sostituto prima della pubblicazione delle classifiche.



12. Classifiche e penalità

Campionato Svizzero e Selezioni

In occasione delle 3 competizioni del Campionato Svizzero e delle 6 competizioni delle Selezioni, i pescatori che non avranno catturato pesce saranno penalizzati con un numero di punti equivalente alla media dei pescatori a non aver catturato pesce.

Esempio 1°:

24 pescatori: i 12 classificati occuperanno i primi 12 posti accumulando penalità da 1 a 12 punti. Ai pescatori che non hanno catturato pesce, saranno attribuiti i seguenti punti $(13+24) : 2 = 18.5$ punti

Esempio 2°:

29 pescatori: i 5 classificati occuperanno i primi 5 posti accumulando penalità da 1 a 5 punti. Ai pescatori che non hanno catturato pesce, saranno attribuiti i seguenti punti $(6+29) : 2 = 17.5$ punti

Esempio 3°:

8 pescatori: i 3 classificati occuperanno i primi 3 posti accumulando penalità da 1 a 3 punti. Ai pescatori che non hanno cattura pesce, saranno attribuiti i seguenti punti $(4+8) : 2 = 6$ punti

Nel caso che, un solo pescatore non abbia catturato pesce, sarà penalizzato con il numero di punti equivalente all'ultimo posto (es. 29 pescatori, 28 classificati) al pescatore saranno attribuiti 29 punti.

In caso ex equo nello stesso settore, ai pescatori saranno attribuiti un numero di punti equivalente alla media del piazzamento occupato.

Esempio 1°:

2 pescatori ex equo al 5° posto saranno attribuiti $(5+6):2= 5,5$ punti

Esempio 2°:

3 pescatori ex equo al 8° posto saranno attribuiti $(8+9+10):2= 9$ punti

I pescatori che lasciano il posto gara prima dell'arrivo del funzionario della pesatura, vengono considerati assenti. Il loro punteggio è valutato con **10 punti di penalità** rapportati al settore dove hanno o avrebbero dovuto pescare.

I pescatori che sono stati impossibilitati a partecipare alla competizione causa incidente o guasto sulla strada, saranno attribuiti **+5 punti di penalità** rapportati al pesatore che ha marcato il più alto numero di punti nel settore.

L'incidente, deve essere provato tramite un documento ufficiale (fattura TCS, rapporto di polizia).

I pescatori che non prenderanno parte ad una competizione marcheranno **+10 punti di penalizzazione** rapportati al pesatore che ha marcato il più alto numero nella competizione.

Qualsiasi persona che infrangerà il regolamento sarà penalizzata di +15 punti rapportati al settore dove o dove avrebbero dovuto pescare.



Campionato Svizzero Classico

Sarà redatta una classifica per ogni settore, la classifica generale sarà redatta tramite la combinazione dei settori.

Il campione o la campionessa Svizzera sarà colui o colei che, ha accumulato il maggior numero di punto nella propria categoria.

In caso di pari merito i pescatori saranno classificati allo stesso rango.

I pescatori che, non hanno catturato pesci saranno classificati nel proprio settore in rapporto al numero del loro posto gara, dal più piccolo al più grande.

I concorrenti che, lasciano il loro posto gara prima dell'arrivo del funzionario, saranno considerati assenti e quindi classificati dopo i pescatori presenti.

Campionato Svizzero Libero

Il campione o la campionessa Svizzera sarà colui o colei che, avrà accumulato il maggior numero di punto nella propria categoria.

In caso di pari merito i pescatori saranno classificati allo stesso rango.

I pescatori che, non hanno catturato pesci saranno classificati nel proprio settore in rapporto al numero del loro posto gara, dal più piccolo al più grande.

I concorrenti che, lasciano il loro posto gara prima dell'arrivo del funzionario, saranno considerati assenti e quindi classificati dopo i pescatori presenti.



13. Squalifiche

Ardiglione

Dove una legge cantonale impedisce la pesca con ritegno, i partecipanti devono attenersi alla legge.

Se durante un controllo di organi ufficiale (polizia, guardia pesca ecc.) viene a presentarsi un caso di abuso, il pescatore interessato sarà squalificato per quella gara.

Comportamenti scandalosi, o tentativi di truffa portano ad immediata squalifica.

Un comportamento scandaloso, tentativo d'imbroglio, imbroglio, saranno puniti:

Campionato Svizzero a Squadre

Le conseguenze sono:

Tutta la squadra è squalificata!

Selezioni

Le conseguenze sono:

Risultato finale di tutte le gare +30 punti di penalizzazione.

Campionato Svizzero Classico e Libero

Le conseguenze sono:

Il concorrente non risulterà nelle classifiche. L'atto illecito commesso sarà Sanzionato. La sanzione sarà annunciata prima della premiazione.



14. Premiazione

Campionato Svizzero Classico e Libero

I pescatori che non sono presenti alla premiazione perdono il diritto di ricevere il premio. Coloro che si devono assentare per motivi di forza maggiore possono rivolgersi alla commissione sportiva o consegnare la propria scheda ad un membro della propria società o al presidente della stessa. Senza scheda il premio non potrà essere distribuito.

15. Incidenti

La Commissione sportiva ed i propri membri non hanno alcuna responsabilità in caso d'incidenti dei pescatori o spettatori o di tutti coloro che partecipano direttamente o indirettamente alla gara. Questo vale anche per danni materiali.

16. Regolamenti

Per tutto ciò che non figura nel regolamento, solo la Commissione sportiva è abilitata a prendere decisioni. Se necessario saranno presi in considerazione i regolamenti. C.I.P.S / F.I.P.S.

Ogni partecipante conferma con la sua iscrizione di essere d'accordo con questo regolamento.

17. Conclusioni

In caso di difficoltà d'interpretazione di questo regolamento, fa fede il testo nella versione francese.

20 febbraio 2009

Per i testi in francese.

Georges Weidner

Per i testi in italiano e tedesco.

Andreas Forni

